
PlayStation
POWER RANGERS
PINBALL
BANDAI
©1995 Saban Entertainment,Inc.
& Saban International N.V.
All Rights Reserved.
TM and ©1995 Toei Company,
Ltd.
©BANDAI 1996 Made in Japan
©1996 KAZe Co.,Ltd

プロダクションマネージャー◆[illegible]
ジェネラルプロデューサー◆[illegible]
エグゼクティブプロデューサー◆[illegible]
プロデューサー◆中嶋 [illegible]
コ・プロデューサー◆[illegible]
アシスタントプロデューサー◆[illegible]

〈サバン・チルドレンズエンタテインメント〉
インタラクティブ ディベロップメント バイスプレジデント◆DAVID KOCH
プロデューサー◆LYNN DOMENICO
アシスタントプロデューサー◆DANIEL SUAREZ

〈バンダイ・アメリカ〉
シニアマーケティングマネージャー◆SHIN UENO
マーケティングマネージャー◆MARCO SANDOVAL
プロデューサー◆JEFF RUTTER

ディレクター&ゲームデザイナー◆佐々木 [illegible]

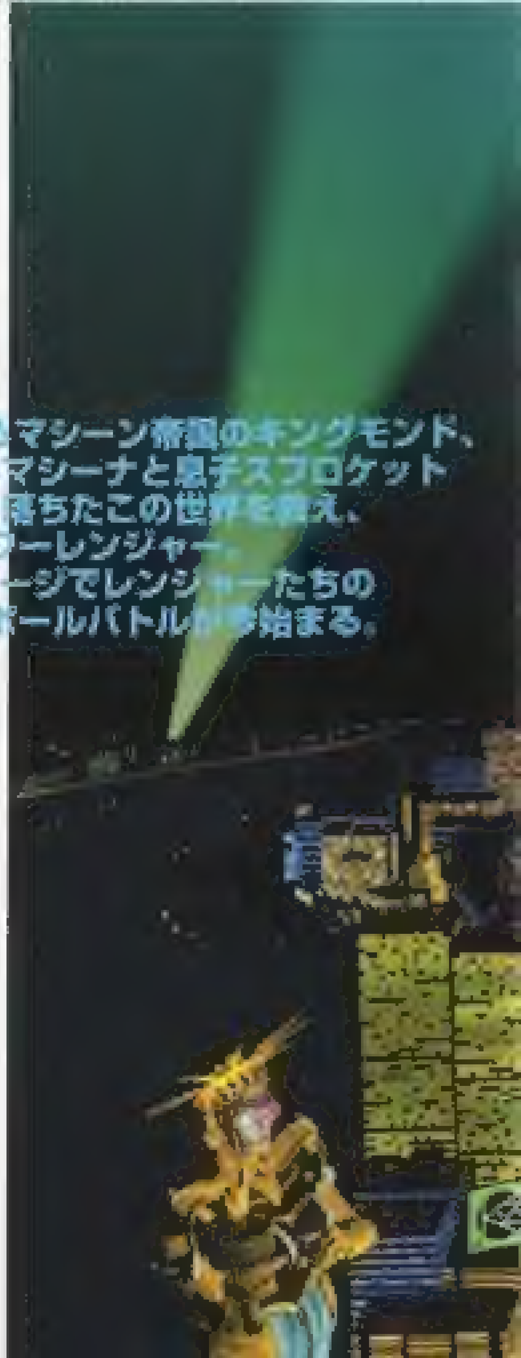
アシスタントゲームデザイナー◆[illegible]
メインプログラマー◆[illegible]
プログラマー◆[illegible]
ステージデザイナー◆[illegible]
デザイナー◆[illegible]
モーションデザイナー&コーディネーター◆BRYAN GOLDEN
エネミーキャラクターアニメーター◆[illegible]
ムービーアニメーター◆[illegible] JOSE FLORES
ムービーエディター◆[illegible]

サウンドプロデューサー◆[illegible]

サウンドスーパーバイザー◆[illegible]
ミュージックコンポーザー◆[illegible]
サウンドデザイナー◆[illegible]
サウンドテクニカルアドバイザー◆[illegible]

アートディレクター◆[illegible]
フォトグラファー◆[illegible]
エディトリアルデザイナー◆石井 [illegible]

スペシャルサンクス◆ターゲットラボラトリー バズーカスタジオ450 IRON MAMA
東映株式会社



地球侵略を企てるマシーン帝国のキングモンド、
その妻クィーンマシーナと息子スプロケット
[illegible]の手に落ちたこの世界を[illegible]え、
パワーレンジャー。
5つのステージでレンジャーたちの
壮絶なピンボールバトルが今始まる。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

SLPS 00490



OPERATION 基礎操作

ゲームを始めるとき、ロード、セーブを行うとき、ステージのセレクトを行うときなどの基本操作です。メモリーカードのデータを選ぶときなどもこの操作で行います。

方向キー カーソルを移動して選択します。

○ボタン 決定します

×ボタン キャンセルします

スタートボタン 決定します

START GAME ゲームを始める

ディスクを正しく本体にセットして、本体の電源をONにしてふたを閉めて下さい。スタートボタンを押すとゲームが始まります。オープニングムービー中にスタートボタンを押すとメインタイトル画面が表示されます。タイトル画面には右の6つの項目が表示されています。場合に応じて項目を選択してください。初めてゲームをするときにはGAME STARTを選んで下さい。



GAME START／ゲームスタート
画面上に表示されているステージからゲームを始めます。

STAGE CHALLENGE／ステージチャレンジ
いままでにクリアしたことのあるステージを選びプレイします。

NEW GAME／ニューゲーム
新しくゲームをスタートさせます。

LOAD／ロード
保存されているデータを呼び出します。

SAVE／セーブ
プレーしたデータを保存します。

OPTION／オプション
ゲームの設定を変更できます。

GAME START ゲームスタート

通常のゲームを始めるとき選択します。開始するゲームのステージは画面上部に表示されているステージからです。プレイ中のゲームを終了してタイトル画面に戻った場合、あるいはセーブしてあったデータをロードした場合は、それまでにたどり着いたステージの名前が画面上段に表示されています。



CONTINUE, GAMEOVER コンティニュー、ゲームオーバー

もういちどゲームを始めます。各フィールドでゲーム中に規定のボール数をすべてロストしてしまうとゲームオーバーになります。この画面でコンティニュー（回数は無限）を選ぶとそのステージの最初から再スタートになります。



コンティニューは
何回でも続けられます。
NOを選択すると
タイトル画面に戻ります。

LOAD ロード

保存してあるデータの続きをプレイすることができます。タイトル画面でＬＯＡＤを選択すると、画面がロードメニューに切り替わります。
このメニューのなかから、自分のプレイしたいデータを方向キーで選択、○ボタンで決定してください。決定後、ロード確認のメニューが表示されますので、選択したデータでプレイする場合はＹＥＳ、選択しなおす場合はＮＯを選んで決定してください。

●新しいデータを読み込むと現在のデータは消えてしまうので注意してください。

●タイトル画面に戻りたいときはＥＸＩＴを選択してください。





SAVE セーブ

途中のデータを保存します。プレー中にゲームオーバーになりタイトル画面に戻ります。画面上部に表示されているステージが現在の到達ステージです。ＳＡＶＥを選択してください。セーブメニュー画面に切り替わります。５つのデータのどこに保存するか選択して決定します。セーブが始まるまえに確認のメニューが表示されますので、そのデータでよければＹＥＳ、選択しなおす場合はＮＯを選んで決定してください。

●上書きすると古いデータは消えてしまうので注意してください。

●タイトル画面に戻りたいときはＥＸＩＴを選択してください。





ロード、セーブを行う前に

メモリーカードについて

まず、本体にメモリーカードが正しくセットされていることを確認してください。カードがないときはロード、セーブがおこなえません。また、ロード、セーブ中にメモリーカードの抜き差しはしないでください。(万が一、データが壊れてしまった場合はメモリーカードをロード、セーブの前に初期化してください。)メモリーカードはスロット1のみご使用下さい。



メモリーカードが接続されていないと選択できません。

警告メッセージについて

ロード画面及びセーブ画面においては以下のようなメッセージが表示されることがあります。

NO MEMORY CARD
メモリーカードがセットされていません。

THIS CARD IS NOT FORMATTED
メモリーカードがフォーマットされていません。

MEMORY CARD IS DAMAGED



メモリーカードが壊れています。

MEMORY CARD IS FULL
メモリーカードに空きが無くデータセーブが出来ない場合にはこのメッセージが表示されます。メモリーカード内に空きエリアを作るか他のメモリーカードをセットしてください。空きエリアの作成方法についてはプレイステーション本体の取扱説明書を見てください。

ロード、セーブ画面の表記

DATA1～5／データ1～5
ロード、セーブできるデータ番号

EXIT／イグジット
タイトル画面にもどる場合

EMPTY／エンプティ
ロード、セーブがないデータの場合

STAGE～／ステージ～
現在到達しているステージ、またはステージアタックで選択できる最高のステージ

EASY,NORMAL, HARD／イージー、ノーマル、ハード
セーブされているデータで選択している難易度

注：ニューゲーム時にオプション画面で選択した難易度は、途中で変更できません。新しいゲームを開始する時点で希望の難易度を選択しておいてください。

メモリーカードを使用する場合

メモリーカードにデータを保存する場合、メモリーカードマネージャーのメッセージ画面には、パワーレンジャーピンボールが表示されます。詳しくはプレイステーション本体の取扱説明書を見てください。



OPTION オプション

オプション画面ではゲーム中の操作ボタンの変更や、音声出力のステレオ、モノラルの切り替え、難易度の調整などができます。また一度設定したレベルはメモリーカードに保存することができるので、ロードすれば同じ状態で遊ぶことができます。

CONTROLLER TYPE／コントローラ・タイプ
操作方法を「A」または「B」の2つのタイプから選択します。

GAME LEVEL／ゲーム・レベル
ゲームの難易度を、EASY／イージー、NORMAL／ノーマル、HARD／ハードの3つのタイプから選択します。

SOUND／サウンド
初期設定ではSTEREO：ステレオになっています。MONO：モノラルに変更できます。

MUSIC／ミュージック
ON、OFFで曲（BGM）を出すか出さないかを選べます。

SE／サウンドエフェクト
ON、OFFで効果音を出すか出さないかを選べます。

タイトル画面に戻りたいときはEXITを選択してください。



タイトル画面でOPTIONを選択するとオプション画面が表示されます。



自分がプレイしやすい状態に設定します。



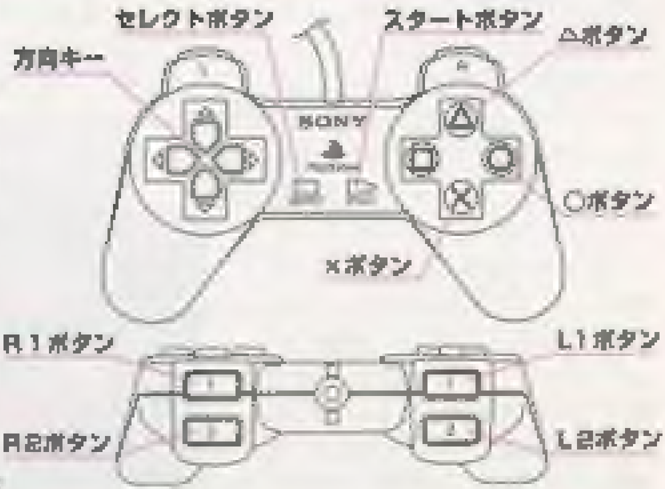
タイトル画面に戻りたいときはEXITを選択してください。

CONTROLLER TYPE

オプションのコントローラタイプで選択してください。

タイプA	右フリッパー	○ボタン
	左フリッパー	方向キーの←
	ハギング	左：L1とL2ボタン 右：R1とR2ボタン
	ナッジング	△ボタン
	ボール打ち出し	×ボタン
タイプB	右フリッパー	R1ボタン ○ボタン
	左フリッパー	L1ボタン
	ハギング	左：方向キーの← 右：○ボタン
	ナッジング	△ボタン
	ボール打ち出し	×ボタン

■ポーズ、ムービーのスキップ　スタートボタン
■ソフトウェアーリセット　セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す



STAGE CHALLENGE ステージ・チャレンジ

ステージチャレンジモードでは各ステージごとを単独にプレイすることができます。タイトル画面でSTAGE CHALLENGEを選択、挑戦するステージを決定後、ゲームがスタートします。選択できるステージは電源を入れてから、その時点までにクリアしたことのあるステージに限られます。(どのステージもクリアしていない場合は、このモードは選択できません。メモリーカードに保存してある場合は、データをロードしてください)。このモードで挑戦したステージをクリアするとタイトル画面に戻ります。再びステージチャレンジを選択してください。





ステージセレクトの場合
方向キーでステージを選択し、〇ボタンを押すとステージチャレンジが始まります。×ボタン、またはEXITを選択してタイトル画面に戻ります。

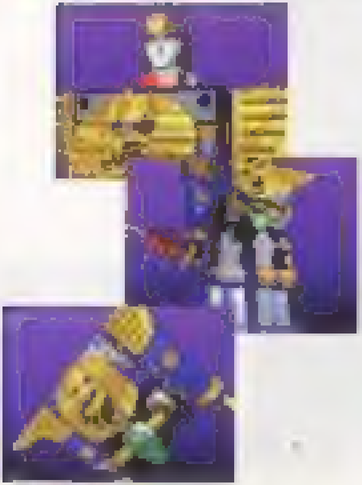
LEVEL 難易度について

パワーレンジャーピンボールではEASY、NORMAL、HARDの3タイプのゲームレベルが選択できます。OPTION／オプション画面のLEVEL／レベル設定で選んでください。選択することで、ゲーム開始時のセーバーボストやキックバック、モンスターの強さなどが変わります。レベル設定はステージUSA開始前にしか設定できません。メモリーカードを使用する場合はゲームの進行と同時にそれまでのゲームレベルが記録されますので、開始時に設定したゲームレベルでひきつづきプレイできます。また、EASY、NORMALレベルと、HARDレベルではゲームの結末が違います。両方をお楽しみください。





ITEMS アイテム紹介



メガゾード
5体のゼオゾードマシーンが合体してできる巨大ロボット。
登場したゾードンコインをヒットすることで登場。
フィールドによっては
メガゾードなしでは
クリアできない
フィールドもある…





エキストラボールコイン
獲得するとボール数に関係なく、
もう1ボール多く
プレイできます。



EXITホール（出口）
フィールド上にあらわれた
EXITホールにボールをシュートすることで、
そのフィールドをクリアできます。



ゾードンコイン
特定の条件をクリア
することで出現。
ゾードンが
力を貸してくれます。



レッド バトル ゾード
メガゾードと同じくゾードンコインを
ヒットすることで登場。
レッド バトル ゾードなしでは
クリアできないフィールドもある…





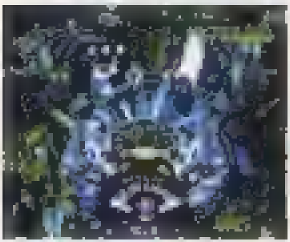
アルファ5ナビゲーション
次に狙うといい場所を
アルファ5がナビゲート

アルファ5ホール
シュートするとルーレットが回転して
さまざまな特典を得るチャンスが！！

MULTIBALL LIT：マルチボール獲得
EXTRABALL LIT：エキストラボール獲得
UP ALPHA5 POST：セーバー発動
KICKBACK ENABLE：キックバックの再点灯
SUPER KICKBACK：なんどでもキックバックが使用できる
2×SCORE：獲得得点が2倍になる

STAGE GUIDE ステージ紹介

世界中に魔の手を広げるマシーン帝国。
レンジャーたちはそれぞれに特色のある11台ものピンボールフィールドで戦います。
各ステージの最後には、その大陸を支配する強力なボスモンスターが待ち構えています。
ボスを倒すことができれば、次の大陸ステージへ進むことができるのですが…

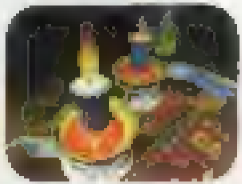


USA-1
夜景の美しいニューヨークフィールド。
ビルを破壊してモンスターが。









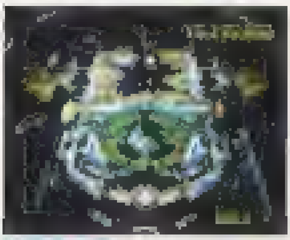
USAステージ



USA-2
遊園地の夜はふけて…あれ？
許せないモンスターがいるぞ！







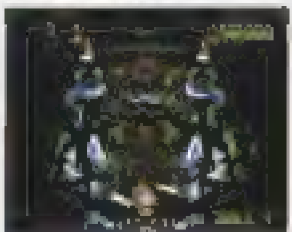
USA-3
がんばれレンジャー
スタジアムの観客みんなが応援。

アジアステージ



アジア-1
アジアンテンプルの鐘を鳴らして、
寺院の内部に進もう。



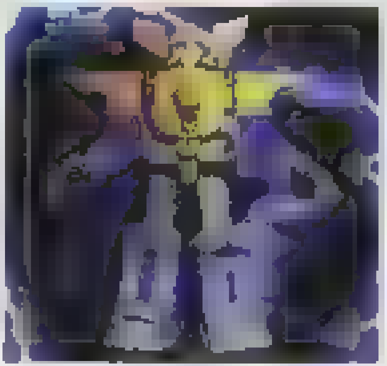


アジア-2
寺院の中で待っている
超強力モンスターの空中浮遊。


アフリカステージ
ヨーロッパステージ
北極ステージ

CHARACTERS キャラクター紹介

















アルファ5
常にゾードンの側にいるロボット。ゾードンの忠実な部下。アイサイサーが口癖

ゼオゾード
5人のレンジャーたちがそれぞれに乗る5台の戦闘マシーン



ゾードン
異次元からやってきた賢者。パワーレンジャーたちに指令をだす。

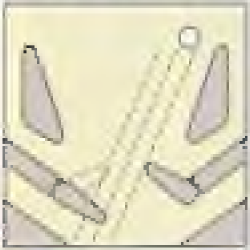


PINBALL ピンボール用語ミニ辞典

FIELD/フィールド　ピンボールのプレイが行われる盤面
FLIPPER/フリッパー　左右フィールドの下部にある左右一対のボールを弾くもの
TARGET/ターゲット　標的物の総称。
HOLE/ホール　プレイフィールドにあるボールを入れると何らかのスイッチが入るホール→アルファ5セレクトホール
OUT HOLE/アウト・ホール
プレイフィールド手前の中央にある。ここにボールが落ちるとロストになる。
KICKBACK/キックバック
アウトレーンにきたボールをけり返す装置
BUMPER/バンパー　ボールが触れるとそれをはじき飛ばす装置。
BALL SAVER POST/アルファー5ポスト
左右のフリッパー横に出てくるボールが落下する隙間をふさぐ役割→アルファ5セーバー
LIGHT/ライト
フィールド上に配置された、狙うと得点や効果などを知らせる。
LANE/レーン　ボールを通すために設けられた通路のこと
PLUNGER LANE/プランジャー・レーン
ボールを打ち出しのプランジャーの先にあるレーン
TOP LANE/トップ・レーン　プレイフィールド上部のレーン
RAMP LANE/ランプ・レーン　立体交差しているレーン
OUT LANE/アウト・レーン
プレイフィールドの下部左右にあるレーン。
アウトホールにボールを誘う。その横はサイドレーン。
TILT/ティルト
ハギング、ナッジングで台を揺らしすぎた場合
1ボールティルトとなりロストする
FREEZE/フリーズ
ボールプレイ開始より一定時間内であれば
ボールロストしてもロストを無効とみなし、再度ボールを打ち出します。
DANGER/デンジャー
揺らしすぎでティルトになる直前に出る警告メッセージ
LIT/リット　ライトが点灯中という意味
LITE/ライト　"～のライトを点灯させる"という意味
SCORE MULTIPLIER/スコア・マルチプライヤー
プレイフィールド上で得られるスコアにかかわる倍率→××倍
MULTI-BALL/マルチ・ボール
複数のボールが同時にフィールドに出てくる状態
EXTRA-BALL/エキストラ・ボール
プレイできるボール個数が増えること。
HUGGING/ハギング
フィールドを左右横に揺らしてボールの軌道を操作するテクニック
NUDGING/ナッジング
フィールドを前後に揺らしてボールの軌道を操作させるテクニック

PINBALL FUNDAMENTALS ピンボールテクニックの紹介

BASIC TECHNIQUE
ベイシック テクニック



左右のフリッパーを同時に上下させることをダブルフリップといいます。これは図を見てのとおりセンターの守りが甘くなってしまいます。フリッパーは左右独立したものと考えて、左右別々に構えると、斜めに落ちてくるボールを落とすことはぐっと減るはずです。

NUDGING
ナッジング（縦揺らし）



台を縦に揺らしてボールをコントロールするテクニックです。主にボールが左右に跳ね続けて、左右のアウトレーンに向かってしまいそうなときに使用します。

BALL HOLDING TECHNIQUE
ボール ホールディング テクニック



ボールの勢いを殺してフリッパーの軸にキープするこのテクニックはボールをフリッパーに止めることによって正確にターゲットを狙うことを可能にします。

HUGGING
ハギング（横揺らし）



台を横に揺らしてボールをコントロールするテクニックです。ボールが左右のフリッパーのちょうど真ん中に向かっていたり、左右のアウトレーンとインレーンを分けるピンに絡んでいるときなどに使用します。 アウトレーンに向かってしまいそうなときに使用します。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、
03-3847-5090 【受付時間/月～金曜日（祝日を除く）10時～16時】にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
●受付時間以外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

おことわり 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。
万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

お買い上げのお客様へ 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関東）	台東区駒形2-5-5 〒111-81	☎03-3847-6666
（関西）	大阪市北区豊崎4-12-3 〒531	☎06-375-5050
（中部）	名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466	☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにご注意ください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは［NTSC｜J］マークあるいは［FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY］の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 00490

発売元
株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81